

44.

Szmetana Mária:

TWISTER a fejlesztés szolgálatában

fejlesztendő terület: vizuális emlékezet
szerialitás

eszközszükséglet: TWISTER játék, kártyák

A kártyákra kék, zöld, sárga, piros színű pöttyöket ragasztunk különböző variációkban. Így lesznek 4, 5, 6 és 7 pöttyös kártyáink. (Az elemszám növekedésével a feladat egyre nehezebbé válik.)

feladatleírás:

A gyerek húz egy kártyát, olyan elemszámút, amelynek megjegyzésére képes. Memorizálja a színes körlapok sorrendjét. Odaadja a pedagógusnak (esetleg társának) a kártyát, majd a kártyán megadott sorrendben lelépi a színeket. Ezek után visszafelé, fordított sorrendben is megteszi ugyanezt.

javaslat: Hasznos, sőt ajánlott, ha a lépegetés előtt kérdezzük valamit a gyerektől, hogy egy pillanatra eltereljük figyelmét a színsorról. Így a késleltetett cselekvés valódi emlékezeti teljesítményen alapszik majd. Pl.: Sorold fel az évszakokat, / a hét napjait, /a tavaszi hónapokat stb.! Melyik nap van kedd, /szerda... előtt? Jöhet a szorzás és bennfoglalás egy – egy eleme is.

Jó munkát, jó szórakozást!